marco der pole

Jeu de ville à Cracovie.

CHANGEZ LA VISITE EN AVENTURE !

Jeu de ville à Cracovie.

DESORMAIS, LA VISITE NE DOIT PAS VOULOIR DIRE « ECOUTER PASSIVEMENT LE GUIDE ».
La découverte de la ville devient un jeu interactif qui entraîne des participants dans l'univers du jeu, que les jeunes comprennent et qu'ils aiment bien.

Imaginez les élèves rivaliser entre eux pour savoir qui connaîtra le plus rapidement la Vieille Ville de Cracovie. Tout ce qu'on associait au devoir est désormais vêtu **d'émotions, d'une dose de saine compétition et d'un mystère** et déclenche des sentiments jusqu'ici étrangers à la visite.

„Un jeu très amusant!” – Ania, une élève de 14 ans

„Une idée superbe !” - Ewa, professeur de lycée

„Je ne pensais pas que mon fils était capable de se concentrer sur une chose pareille !” – Tomasz, père d'un collégien
Ce ne sont que quelques opinions sur nos jeux.

MAINTENANT VOUS AUSSI, VOUS POUVEZ PARTAGER CES EMOTIONS !

NOUS COMBINONS L'EDUCATION ET LE JEU !

Il suffit de deux heures pour découvrir les secrets des lieux suivants:

- ✓ **PLACE MATEJKO**
- ✓ **BARBACANE**
- ✓ **LA PORTE SAINT-FLORIAN**
- ✓ **BASILIQUE SAINTE-MARIE**
- ✓ **PLACE DU MARCHE**
- ✓ **HALLE AUX DRAPS**
- ✓ **TOUR DE L'HOTEL DE VILLE**
- ✓ **EGLISE SAINTS-PIERRE-ET-PAUL**
- ✓ **PLACE MARIE-MADELAINE**
- ✓ **CHATEAU DU WAWEL ET LA GROTTE DU DRAGON**

LES LIEUX LES PLUS IMPORTANTS DE LA VIEILLE VILLE S'OUVRIRONT DEVANT LES PARTICIPANTS !

NOTRE JEU, OUTRE SES VALEURS COGNITIVES, PERMET EGALEMENT D'APPRENDRE A :

- ✓ **TRAVAILLER EN EQUIPE** – la classe est divisée en équipes, pour gagner, les participants doivent collaborer ensemble
- ✓ **RIVALISER SAINEMENT** – se concentrer sur la performance et un savoir-faire précieux dans la vie. En intégrant dans le jeu des récompenses pour les gagnants, on suscite des émotions et le jeu devient encore plus attractif
- ✓ **SE REJOUIR DE L'ATTEINTE DE L'OBJECTIF EN COMMUN** – le caractère mesurable du devoir consistant à trouver le mot de passe avec des lettres dissimulées dans les monuments de Cracovie, fait que les participants ont le sentiment de réussite après avoir fait le parcours complet. Les dix points intermédiaires maintiennent l'implication des participants et les familiarisent avec la méthode « de petits pas », permettant d'atteindre un objectif plus important.

ET TOUT CELA SOUS FORME D'UN JEU TRES AMUSANT !

LUDIFICATION

L'exploitation des éléments connus des jeux pour appuyer la science, les affaires et le marketing est de plus en plus courante.

DESORMAIS, LES METHODES UTILISEES PAR LES PLUS GRANDES SOCIETES DU MONDE SONT DISPONIBLES POUR VOUS A UN PRIX ATTRACTIF.

LE DEROULEMENT DU JEU:

- ✓ Nous choisissons un lieu de rassemblement dans la Vieille Ville
- ✓ Nous divisions des participants en équipes
- ✓ Nous expliquons les règles du jeu et nous remettons aux participants des rouleaux de jeu
- ✓ Pendant le jeu, notre personnel peut accompagner des équipes
- ✓ Chacune des équipes doit parcourir la même distance, mais l'ordre de visite des lieux respectifs est différent pour chaque équipe
- ✓ Les équipes retournent sur le lieu rassemblement

LE ROULEAU DE JEU CONTIENT:

- ✓ INTRODUCTION – les règles du jeu
- ✓ SCENARIO – les participants incarnent des membres de la confrérie secrète voulant se procurer la recette de la boisson magique
- ✓ VIEILLE CARTE – sur laquelle on a repéré des points que les participants doivent trouver
- ✓ INDICES – précisant ce qu'il faut chercher dans chacun des points
- ✓ MINI-GUIDE – informations sur les monuments qui se trouvent sur le parcours du jeu

LE JEU SOUS FORME D'UN ROULEAU PATINE MANUELLEMENT, MUNI D'UN SCEAU DE CIRE.

L'ENSEMBLE EST FOURNI DANS UN COFFRE STYLISE.

LES INFORMATIONS SUPPLEMENTAIRES

- ✓ La plupart des équipes finissent le jeu en moins de 2 heures
- ✓ Le nombre de joueurs recommandé est de 50
- ✓ Le jeu ne nécessite aucune dépense supplémentaire pour acheter les billets d'entrée
- ✓ Les devoirs sont préparés de manière à permettre de participer au jeu les enfants à partir 10 ans (pour les enfants plus jeunes nous pouvons élaborer un autre format de jeu)
- ✓ Le jeu peut avoir lieu à n'importe quelle heure
- ✓ Le parcours complet ne nécessite pas d'effort physique important.

VERSIONS LINGUISTIQUES DISPONIBLES:

- ✓ **FRANÇAISE**
- ✓ **ALLEMANDE**
- ✓ **ANGLAISE**
- ✓ **POLONAISE**

SUR DEMANDE, NOUS POUVONS PREPARER D'AUTRES VERSIONS LINGUISTIQUES.

POUR CONCLURE

En choisissant notre jeu de ville, **vous offrez à vos élèves :**

- ✓ **UNE NOUVELLE FORME DE VISITE** – que les jeunes adorent
- ✓ **ASSISTANCE A L'APPRENTISSAGE** – les connaissances acquises en association avec un état émotionnel positif sont plus facilement assimilées et restent en mémoire plus longtemps
- ✓ **GARANTIE DU PROFESSIONNALISME ET UN BON LOISIR** – depuis la moitié de l'année 2012, nous avons organisé **plus de 200 jeux de ville** pour des écoles, des entreprises et des particuliers.

A CHAQUE FOIS ILS ONT ETE TRES APPRECIES PAR NOS CLIENTS!

SHELL NOUS A FAIT CONFIANCE, POURQUOI PAS VOUS?

CET OUTIL EDUCATIF MODERNE EST MAINTENANT DISPONIBLE A SUPER PRIX !

CHOISISSEZ VOTRE OPTION

JEU SANS ACCOMPAGNATEUR -
Vous obtenez le jeu avec le mode d'emploi écrit

INTRODUCTION AU JEU-
Notre personnel familiarise l'équipe avec le jeu, explique les règles et distribue des rouleaux

UN ACCOMPAGNATEUR POUR CHAQUE EQUIPE-
A chaque équipe on affecte son propre accompagnateur qui assure l'animation et fournit toute aide nécessaire

tel./fax +48 12 4302131, 124302117
mail: office@marcoderpole.com.pl

www.marcoderpole.com.pl